

**AVIS DE PUBLICATION DE L'APPEL A MANIFESTATION
D'INTERETS POUR BENEFICIER DES FONDS DE
LA DGNA 2023 DANS LE CADRE DE
L'EXPLOITATION DES RELIQUATS DU PDUGL**

Conformément à ce qui a été convenu et approuvé lors de la réunion du Comité Inter Ministériel chargé du suivi et du pilotage du Programme de Développement Urbain et de la Gouvernance Locale (PDUGL), tenue le 15 juillet 2024, ainsi que ce qui a été convenu avec l'équipe de la Banque Mondiale lors de la dernière mission d'appui et de supervision dudit programme qui s'est déroulée en janvier 2024. Et suite au transfert de la dernière tranche des fonds du PDUGL du ministère des Finances à la CPSCL afin de consommer la totalité des reliquats dudit programme sous forme de Dotation Globale Non Affectée DGNA au titre de l'année 2023,

Il a été décidé d'affecter le total de ce reliquat, d'un montant de 46 millions de Dinars Tunisien au financement des investissements communaux dans les domaines de l'infrastructure (voirie, trottoirs, éclairage public et drainage des eaux pluviales) et de la propreté (acquisition de matériel de propreté et de voirie).

Ainsi, il a été décidé d'exploiter ces fonds pour financer ou compléter le financement de nouveaux projets (i) ou de projets en cours d'exécution (ii) ou sous forme de tranches complémentaires à ces 2 types d'investissements (i) et (ii) et qui sont inscrits dans le cadre des investissements des communes concernées au titre de l'année 2024 et antérieures.

Les communes qui souhaitent bénéficier de ces fonds au titre de la DGNA 2023, peuvent retirer le cahier des charges afférent du site officiel de la Caisse des Prêts et de Soutien des Collectivités Locales www.cpscl.com.tn ou du portail des collectivités Locales www.collectiviteslocales.gov.tn ou contacter les bureaux régionaux de la Caisse et soumettre les dossiers de leurs candidatures comme stipulé au niveau du cahier des charges et ce au plus tard le mardi 10 septembre 2024 à 17h00'.

Les résultats seront par la suite publiés sur les sites sus-indiqués.